

CITTA' DI BUSCA

Provincia di Cuneo

Cod. Fisc. 80003910041 – P.I. 00371290040 Tel.: 0171/948611 – Fax: 0171/948646

segreteria@comune.busca.cn.it - segreteria@cert.busca.gov.it - www.comune.busca.cn.it

<u>COMMISSIONI CONSIGLIARI</u> URBANISTICA E LAVORI PUBBLICI

VERBALE COMMISSIONE DEL 14/04/2020

COMMISSARI	PRESENTE/ASSENTE
SARTORE Beatrice	PAZSEW TE
GIAMELLO Jacopo	PRSSENTE
CAMPANA Elio	PRESENTE
GOLLE Marco	37 M3 S 6M FE
PESSINA Eros	PROSENTE
BAGNASCHI Elio Shonatan	PRSENTE
GOLLE' Silvia	PRISENTE

Sono altresi presenti:

SINDACO
ASSESSCRI

VEDASI ALIEBATO

Il Segvetavio

Bagnaschi Monatan

Passina Evos

Passenti

Il Rucsialente

Pessina Evos

VERBALE COMMISSIONE URBANISTICA E LL PP

L'anno 2020 il giorno 14 del mese di aprile alle ore 17,00 presso la Sala Consigliare ed in collegamento via Skype, si è riunita la Commissione Urbanistica, come da convocazione del 7 /04/ 2020 per la discussione del seguente OdG:

- 1) Variante 13 PRGC;
- 2) Adeguamento Piano commerciale.;
- 3) Varie ed eventuali

Alle ore 17,05 sono presenti i Consiglieri Commissari come da verbale. Verbalizza il Segretario Bagnaschi Jhonatan. Considerata la presenza del numero legale, si procede alla discussione dei punti dell'O.d.G.. Pessina saluta i commissari e ringrazia Moi di essere intervenuto in rappresentanza dell'Ufficio Tecnico, convocato per trattare particolari argomenti. La Commissione è stata convocata a poca distanza dalla successiva Commissione Attività Economiche in quanto un punto rilevante all'odg è in comune ad entrambe.

- 1) Il Presidente Pessina illustra in via generale la Variante in oggetto, specificando che l'adozione di varianti dimostra che la città cresce ed il sistema risponde adeguandosi alle nuove esigenze. Moi descrive nei particolari la variante, così come specificata nei documenti messi a disposizione in via telematica a tutti i membri partecipanti. All'unanimità viene approvata in modo favorevole tale Variante.
- 2) Varie ed eventuali. Con approvazione dell'Assemblea viene anticipato al punto 2) il programmato punto 3) dell'OdG, in quanto il punto 2) viene affrontato insieme alla Commissione Attività Economiche. Su proposta di Pessina si parla nelle varie ed eventuali di un argomento proposto dalla Giunta: il Manuale GAL. Trattasi di raccolta di buone norme redatte da una pubblicazione del GAL, da inserire come allegato al Regolamento Edilizio. Tale manuale era stato reso disponibile ai Membri in modo digitale. Si approva tale aggiunta, richiedendo anche un parere dalla Commissione Bilancio.
- 3) Tale punto è in comune alla Commissione Attività Economiche che si unisce alla riunione in corso, previo appello dei presenti, come da proprio Verbale di seduta. Il Presidente Bagnaschi saluta i commissari e, insieme al Presidente della Commissione Urbanistica Pessina ed al Tecnico Moi illustrano il progetto di adeguamento del piano commerciale. La Commissione è stata convocata a poca distanza dalla precedente Commissione Urbanistica in quanto un punto rilevante all'odg è in comune ad entrambe e viene riportato in questo verbale in copia dal verbale della commissione urbanistica alla quale i commissari hanno assistito. Il nuovo piano commerciale riflette lo stato di fatto ad oggi sul territorio. E' uno strumento utile di consultazione ed operativo che deve essere inserito nel Piano Regolatore. A questo proposito, accogliendo le richieste della Giunta, si propone di inserire lo stesso nella Variante al Piano Regolatore appena approvata dalla Commissione Urbanistica. Tutti i commissari di entrambe due le commissioni approvano all'unanimità.

Il Responsabile P.M. Acchiardi evidenzia le particolarità del piano e sottolinea che si conferma la possibilità di procedere con autoriconoscimento di localizzazioni commerciali L1, come da normative esistenti. Il piano viene approvato all'unanimità da tutti i componenti di entrambe le Commissioni.

Al termine Moi spiega lo stato dell'arte sulle procedure di appalto in corso, limitate dal problema sanitario. Alle 18,25, non avendo null'altro da aggiungere, viene chiusa la seduta .

Beyusth